**Интеллектуальная игра для детей старшего дошкольного возраста «Брейн - ринг»**

**Пояснительная записка**

**Цель:** развитие познавательной активности, внимания, мышления через игру интеллектуальной направленности.

**Задачи:**

- поддерживать интерес к интеллектуальной деятельности, желание играть, проявлять настойчивость, целеустремленность, взаимопомощь;

- воспитывать умение работать в команде;

- способствовать закреплению знаний, способов действий.

**Оборудование:** табло с цифрами от 0 до 5 для показа счета игры, таблички с названиями команд, слайды для сказок, два конверта с примерами, бочонок с цифрами, черный ящик, мочалка, видео вопрос для команды соперников, вопросы для капитанов, два флажка, медали за второе место, медали победителей, музыкальная заставка, звук гонга.

**Форма работы:** фронтальная, индивидуальная.

**Возрастная категория:** дети старшего дошкольного возраста.

**Ход игры**

Добрый день всем присутствующим в зале! Мы рады приветствовать Вас на нашем турнире по брейн-рингу. В турнире принимают участие две команды. Команда старшей группы. Встречаем! (Звучит музыкальная заставка)

Прошу участников представить команду (дети говорят название команды и девиз).

И команда подготовительной к школе группы. Встречаем! (Звучит музыкальная заставка)

Прошу участников представить команду (дети говорят название команды и девиз).

Занимаем свои места (команды проходят за свои столы).

За игрой команд будет внимательно следить уважаемое жюри (представляются члены жюри).

Итак, внимание, напоминаю правила игры «Брейн-ринг». В брей-ринг играют две команды знатоков. Игру выигрывает команда, которая наберет наибольшее количество победных очков.

Игра состоит из пяти раундов. В каждом раунде команды выполняют задание.

Чья команда правильно выполняет задание, та получает одно очко. Если обе команды не справляются с заданием, то очки сгорают.

Ну, что же, начнем?!

Я желаю командам ни пуха ни пера!

Начнем наш брейн-ринг **с первого раунда,** который называется «По сказочным дорожкам» (звук гонга)

На экране будут появляться слайды к сказкам. Ваша задача догадаться, к какой сказке они относятся.

Это задание команды выполняют по очереди. Для каждой команды дается по три слайда. Начинает команда «Знайки»

Итак, внимание на экран.

(После того, как команда «Знайки» выполнит задание, право отгадывать сказки переходит к команде «Почемучки»)

**Приложение 1**

Закончился первый раунд. Вы все старались, но жюри оценит ваши знания.

Смотрим на табло. Объявляется счет.

Я объявляю **второй раунд** «Занимательная математика» (звук гонга)

Перед вами конверты. Вам необходимо их открыть и выполнить задание, решить примеры.

Если обе команды правильно выполняют задание, то получают по одному баллу.

**Приложение 2**

Раунд закончился. Слово предоставляется жюри.

Смотрим на табло. Объявляется счет.

Я объявляю **третий раунд** «Заморочки из бочки» (звук гонга).

Я приглашаю ко мне капитанов.

Капитаны по очереди тянут из бочки цифры и слушают вопрос, на который они должны ответить. Выигрывает тот, кто дает больше правильных ответов.

**Приложение 3**

Вопросы закончились и третий раунд тоже. Слово предоставляется жюри.

Смотрим на табло. Объявляется счет.

А теперь мы переходим к следующему испытанию. Я объявляю **четвертый** **раунд** «Видео вопрос от соперника» (звук гонга).

Наши команды подготовили для своих соперников интересные вопросы.

Внимание на экран. Слушаем вопрос от команды «Знайки».

Внимание на экран. Слушаем вопрос от команды «Почемучки»

Слово предоставляется жюри.

Смотрим на табло. Объявляется счет.

Хорошо ребята постарались. А сейчас последний **пятый раунд** «Черный ящик» (звук гонга).

(Звучит музыка, в зал вносят черный ящик)

Здесь находится вещь, которую проглотил крокодил в одной из сказок.

Отвечает команда, которая первой поднимет флажок. Не выкрикиваем! Не подсказываем!

Уважаемое жюри, просьба оценить пятый раунд.

(Жюри объявляет итоги. Объявляется счет).

Для награждения приглашается команда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, занявшая второе место

(детям вручаются медали).

Для награждения приглашается команда победителей (детям вручаются медали).

На этом наша игра заканчивается. Вы очень хорошо поработали и показали хорошие знания.









